

**Mecenat**: Fundacja PGE

**<< „Solidarność” 1980- 2020. Pokolenia >>**

**Konkurs na projekt gry planszowej dla dzieci, młodzieży i rodzin**

1. **Temat gry:**

*„Solidarność” 1980 - 2020. Pokolenia* – projekt gry planszowej dla dzieci, młodzieży i rodzin.

1. **Organizatorzy:**

* Wojewoda Podkarpacki
* Podkarpacki Kurator Oświaty

1. **Współorganizatorzy:**

* Instytut Pamięci Narodowej Oddział w Rzeszowie
* Region Rzeszowski NSZZ „Solidarność”

1. **Cele konkursu:**
2. Edukacja historyczna na kanwie najnowszych dziejów Polski, uwzględniająca   
   w szczególności miejsce i rolę NSZZ „Solidarność” w odzyskaniu niepodległości przez Polskę (załącznik nr 3.).
3. Twórcze upamiętnienie 40. rocznicy powstania NSZZ „Solidarność”.
4. Ożywienie międzypokoleniowego dialogu i budowanie tożsamości narodowej.
5. Pobudzenie kreatywności.

**Warunki uczestnictwa**

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas 7-8 szkół podstawowych i uczniów szkół ponadpodstawowych oraz członków ich rodzin.
2. Zadaniem uczestników jest przygotowanie gry planszowej- dalej jako gra- inspirowanej   
   i nawiązującej do historii NSZZ „Solidarność” (np. wybranych motywów, tematów, wątków, postaci, zdarzeń o charakterze ogólnopolskim lub lokalnym) w kategorii:
3. gra rodzinna,
4. gra dla dzieci + 10.
5. Gry mogą być wykonane dowolną techniką i powinny być zgodne z tematem konkursu, samodzielne, twórcze, wcześniej niepublikowane i nagradzane.
6. Pakiet do gry musi zawierać wszystkie elementy niezbędne do jej rozegrania   
   w warunkach, np. klasy szkolnej, czyli: planszę, instrukcję, materiały dodatkowe, pomocnicze, itp. pozwalające na praktyczne przeprowadzenie rozgrywek.
7. Koncepcja gry i jej scenariusz ma realizować temat i cele konkursu w oparciu   
   o interakcję graczy.
8. Zasady gry powinny cechować się przejrzystością.
9. Instrukcja/ regulamin gry powinny być klarowne i zrozumiałe.
10. Przewidywany czas rozgrywki powinien wynosić, co najmniej 30 min.
11. Instrukcja/regulamin gry powinny precyzować:
12. cel gry;
13. początek rozgrywki;
14. przebieg gry, w tym poruszanie się po planszy czy opis pól specjalnych;
15. zakończenie gry.
16. Projekt gry musi być wykonany w formie planszy w dowolnej technice, tj.
17. opracowanie graficzne elementów składowych (plansza, pionki, żetony, figury, karty, itp.;
18. opracowanie graficzne instrukcji gry;
19. opracowanie graficzne opakowania gry;
20. opracowanie graficzne logotypu gry;
21. Gra tworzona jest indywidualnie lub w zespole, złożonym maksymalnie   
    z 6 osób. W skład zespołu mogą wchodzić: uczniowie 7-8 klasy szkoły podstawowej, uczniowie szkół ponadpodstawowych, a także członkowie ich rodzin.
22. Zespoły mogą pracować pod opieką nauczyciela lub rodzica/ opiekuna.
23. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
24. Każdy zespół może przesłać tylko jedną grę w danej kategorii.
25. Na odwrocie planszy należy trwale umieścić kartkę z wydrukowanymi danymi: kategoria, imię i nazwisko autorów, dokładny adres i telefon kontaktowy.
26. **Nagrody**

Główną nagrodą jest wydanie zwycięskiej gry-dotyczy obu kategorii. Organizatorzy przewidują nagrodę specjalną Przewodniczącego Zarządu Regionu NSZZ Solidarność   
w każdej z kategorii oraz upominki dla wszystkich uczestników konkursu oraz ich opiekunów.

1. **Miejsce i termin nadsyłania prac**

Prace należy wysłać na adres:

**Kuratorium Oświaty w Rzeszowie**

**ul. Grunwaldzka 15**

**35-959 Rzeszów**

z dopiskiem: **Konkurs gier planszowych „Solidarność”** wraz z kartą zgłoszenia do konkursu, zgodą uczestnika i klauzulą informacyjną (załącznik nr 1) dla każdego uczestnika konkursu.

Termin nadsyłania prac (decyduje data stempla pocztowego): **16 listopada 2020 r.**

1. **Rozstrzygnięcie konkursu**
2. Zgłoszone gry będą oceniane przez Jury Konkursu, w którego skład wchodzi po jednym przedstawicielu zgłoszonym przez Organizatorów i Współorganizatorów.
3. Jury Konkursu na pierwszym swoim posiedzeniu wybiera przewodniczącego, który organizuje jego pracę.
4. Kryteria oceny prac, m.in.:
5. poprawność merytoryczna;
6. estetyka wykonania;
7. walory edukacyjne;
8. kreatywność, interaktywność gry.
9. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
10. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi: **11 grudnia 2020 r.** Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej Kuratorium Oświaty w Rzeszowie: [www.ko.rzeszow.pl/konkurs\_gier](http://www.ko.rzeszow.pl/konkurs_gier)
11. **Prawa autorskie**
12. Zwycięzca Konkursu zobowiązany jest do przeniesienia na rzecz Organizatorów całości praw autorskich do gry, na podstawie umowy, bez żadnych ograniczeń czasowych  
    i terytorialnych, na wszelkich znanych w chwili zawarcia umowy polach eksploatacji.
13. Zwycięzca upoważnia również Organizatorów do rozporządzania oraz korzystania z gry, w zakresie wskazanym powyżej w pkt. 1. Wskazane upoważnienie może być przenoszone na osoby trzecie bez konieczności uzyskiwania odrębnej zgody.
14. Przejście praw autorskich do gry nastąpi z momentem jej przekazania Organizatorom.
15. W przypadku uchylania się Zwycięzcy Konkursu od zawarcia umowy, o której mowa powyżej w pkt. 1 Jury Konkursu może wyłonić jako Zwycięzcę Konkursu drugiego uczestnika wg kolejności uzyskanych punktów i podpisać z nim umowę lub unieważnić Konkurs.
16. **Postanowienia końcowe**
17. Zgłoszenie pracy w Konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu

- interpretacja Regulaminu oraz ewentualne zmiany w Regulaminie należą wyłącznie do Organizatorów Konkursu. W razie zmiany warunków lub terminów informacje o tych zmianach zostaną niezwłocznie zamieszczone na stronie internetowej Kuratorium Oświaty w Rzeszowie: [www.ko.rzeszow.pl/konkurs\_gier](http://www.ko.rzeszow.pl/konkurs_gier)

1. W kwestiach spornych decyzje podejmuje Jury Konkursu.
2. Organizatorzy Konkursu dopuszczają możliwość ewentualnych modyfikacji zwycięskiej gry, przy współpracy z autorem, z poszanowaniem oryginalnej formy projektu.
3. Organizatorzy i Współorganizatorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo do opublikowania imienia, nazwiska/ nazwy i informacji o Zwycięzcy Konkursu, a także o przesłanych grach oraz umieszczenia tych informacji w materiałach promocyjnych i na stronach internetowych.

**Załączniki:**

Załącznik nr 1.- Karta zgłoszenia do konkursu, zgoda uczestnika wraz z klauzulą informacyjną.

Załącznik nr 2.-Treść uzgodnień wynikających z porozumienia o współadministrowanie danymi osobowymi, które zostaną przekazane podmiotom danych.

Załącznik nr 3. – Wykaz literatury pomocniczej.

**Zapraszamy do udziału w Konkursie**